
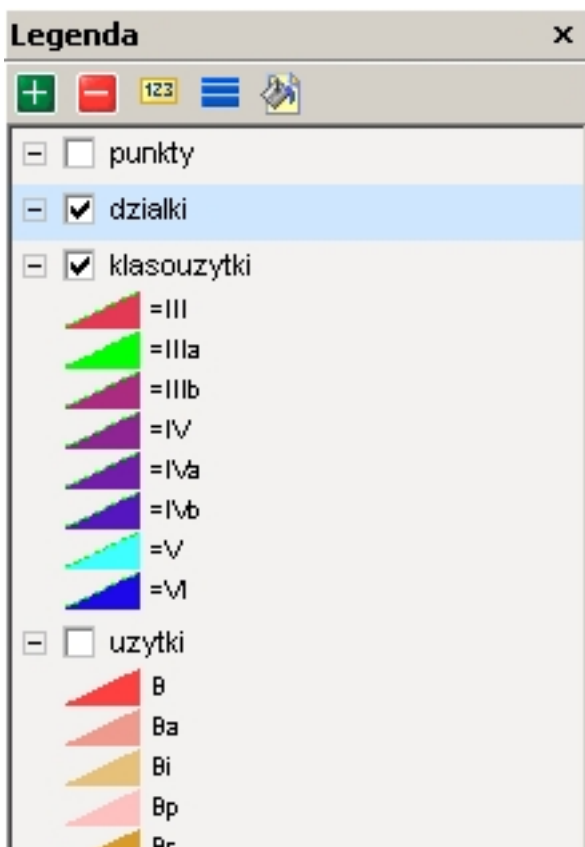







Okienko nazwane "Legenda" zawierające spis aktualnie otwartych warstw dostępne jest po kliknięciu na ikonkę oznaczoną: 



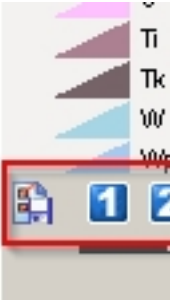
Korzystając z okna legendy mamy możliwość włączania i wyłączania widoczności warstw oraz zmiany kolejności wyświetlania warstw (przeciągając warstwy myszką).

W pasku narzędziowym dostępnym w tym oknie dostępne są opcje:

- 
- dodanie nowej warstwy z pliku. Obsługiwane formaty: SHP, GML, MID/MIF, DXF, TIFF
- 
- usunięcie warstwy z mapy

-  - opcje [wstawiania etykiet dla wybranej warstwy](#)
-  - ustawianie [stylu linii i wypełnień](#) obiektów zamkniętych
-  - [wypełnienie obiektów na podstawie wybranej wartości w bazie danych](#)

W dolnej części okna Legendy istnieje możliwość zapisania ustawień widoczności warstw.



Pierwsza ikonka pozwala na przypisanie aktualnych ustawień widoczności warstw do jednego z 3 dostępnych zestawów:



Klikając następnie w Legendzie na odpowiedni numer (1,2,3) mamy możliwość szybkiej zmiany zakresu wyświetlanych na mapie danych.